

SuperTuxKart



Handbuch



<u>Inhaltsverzeichnis</u>	<u>Seite</u>
<u>Einleitung</u>	1
<u>Der Bildschirm</u>	2
<u>Die Steuerung</u>	3
<u>Die Spiel-Modi</u>	3
<u>Die Grand Prix</u>	4
<u>Die Herausforderungen</u>	4-5
<u>Die Karts</u>	5-6
<u>Die Strecken</u>	7-10
<u>Die Items</u>	11-12
<u>Der Splitscreenmodus</u>	12
<u>Der Streckeneditor</u>	13
<u>Add-ons</u>	14-16
<u>Tipps und Tricks</u>	17
<u>Links</u>	17
<u>Mitwirkende</u>	18-20
<u>Abschluss</u>	21

Einleitung

Dieses Handbuch ist kein offizielles Handbuch des SuperTuxKart Teams.

Anregungen, Fragen und Kritik sind im deutschen [SuperTuxKart Forum](#) gewünscht.

Was ist SuperTuxKart?

SuperTuxKart (STK) ist ein Opensource-Kartrennspiel. Ziel ist es, als erster die Ziellinie zu überqueren. Es stehen über 15 Strecken, 11 Karts und jede Menge Items zur Verfügung.

Was bedeutet Opensource?

Opensource bzw. quelloffen bedeutet, dass der Quellcode (die STK-Engine, sowie alle Dokumente, Strecken und Karts) eingesehen und verändert werden können.

Der Bildschirm



Die Steuerung

<u>Aktion</u>	<u>Taste</u>
Beschleunigen	Pfeiltaste nach oben
Links/Rechts Lenkung	Pfeiltaste nach links/rechts
Bremsen	Pfeiltaste nach unten
Nitro	Rechte Shift-Taste
Scharfe Kurve	Keine Taste vorgegeben
Retten	Löschen-Taste
Schießen	Rechte Strg-Taste
Zurückschauen	Rechte Alt-Taste

Die Spiel-Modi

Viele verschiedene Spielmodi stehen zur Verfügung:

Einzelrennen:

- **Schnelle Runde**
 - Ein normales, einziges Rennen (zwischen 1 und 5 Runden).
- **Gegen die Zeit**
 - Mit mehr als einem Fahrzeug die schnellste Zeit fahren, dabei gibt es (im Gegensatz zum QuickRace) keine Bonusgegenstände zu finden. Man erhält für jede Runde die gefahren werden soll bei Beginn des Rennens einen Zipper. (3 Runden = 3 Zipper)
- **Folge dem Leader**
 - Im "Follow-the-leader" Modus ist es das Ziel, zweiter zu sein. Wenn der Countdown 0 erreicht ist, wird das erste Kart entfernt (wenn es nicht der Führer ist), ansonsten das letzte Fahrzeug.
- **3 Treffer Kampf** (*nur im Multiplayer und Netzwerkmodus verfügbar*)
 - Versuche den gegnerischen Karts auf speziellen Strecken ihre 3 Leben mithilfe von Items abzunehmen.

Im Grand Prix Modus stehen die selben Spielmodi außer den 3 Treffer Kampf zur Verfügung. Der einzige Unterschied beim Grand Prix Modus ist, dass hier mehrere aufeinander folgende Rennen gefahren werden.

Die Grand Prix

Name	Strecken	Schwierigkeit
Pinguin Spielplatz	Treibsand, Verschneiter Berg, Oliver's Mathestunde, Reise durch den Amazonas	einfach
Zum Mond und zurück	Um den Leuchtturm, Horizont, Sternen-Piste, Am Strand, Xr591	mittel
Snag Drive	Die Insel, Tux' Zollstraße, Die alte Mine , Kreuzende Halbmonde	mittel
Am Ende der Welt	Fort Magma, Canyon, Stadt, SnowTux Peak, Rennstrecke	schwer
Alle Strecken	Am Strand, Sternen-Piste, Um den Leuchtturm, Reise durch den Amazonas, Die alte Mine, Die Insel, Treibsand, Fort Magma, SnowTux Peak, Kreuzende Halbmonde, Oliver's Mathestunde, Rennstrecke, Stadt, Xr591, Canyon, Verschneiter Berg, Tux's Zollstraße, Horizont	sehr schwer

Die Herausforderungen

Bestimmte Bereiche von STK sind gesperrt und diese werden erst durch das Gewinnen von Herausforderungen freigeschaltet. Zu absolvierende Herausforderungen:

<u>Name</u>	<u>Kurzbeschreibung</u>	<u>Beschreibung</u>
city time	Beende die Stadtstrecke in weniger als 5:20	Absolviere 3 Runden in der Stadt mit 3 Computer-Gegnern in weniger als 4:20 Minuten
energy mathclass	Sammle Münzen im Klassenzimmer	Sammle mindestens 6 Nitros in drei Runden in Oliver's Mathe-Klasse in weniger als 52 Sekunden
energy shiftingsands	Sammle den Schatz des Pharaos	Sammle mindestens 9 Nitros in 3 Runden im Treibsand in weniger als 2:20 Minuten.
island follow	Folge dem Leader auf einer Wüsten-Insel	Gewinne ein Folge dem Leader Rennen mit 3 Computer-Gegnern auf einer Wüsten-Insel
jungle follow	Folge dem Leader in den Dschungel	Gewinne ein Folge dem Leader Rennen mit 3 KI-Karts im Dschungel des Amazonas
penguin playground	Gewinne den 'Pinguin Spielplatz' Grand Prix	Gewinne den 'Pinguin Spielplatz' Grand Prix mit 3 KI-Karts der Stufe Rennfahrer
racetrack time	Absolviere die Rennstrecke in 2:40	Absolviere 3 Runden auf der Rennstrecke mit 3 KI-Karts in weniger als 2:40 Minuten

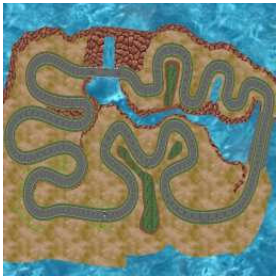

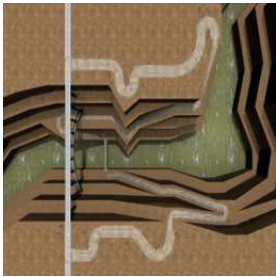



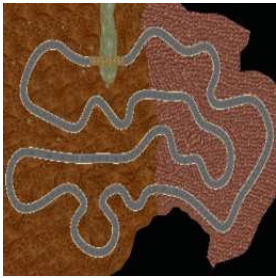

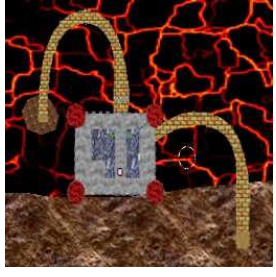
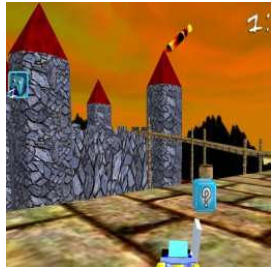
snow mountain	Gewinne ein Rennen auf den Verschneiten Berg	Gewinne ein 4 Runden Rennen gegen 4 KI-Karts auf der Stufe Rennfahrer im verschneiten Berg
tollwayhead2head	Gewinne ein Kopf-an-Kopf Rennen auf Tux's Zollstrasse	Gewinne ein Ein-Runden Kopf-an-Kopf-Rennen auf Tux' Zollstrasse gegen ein KI-Kart der Stufe Rennfahrer
tollway time	Beende Tux' Zollstrasse in 3:00	Beende 3 Runden auf Tux' Zollstraße mit 3 KI-Karts in weniger als 3 Minuten
moon and back	Gewinne den Grand Prix 'Zum Mond und zurück'	Gewinne den 'Zum Mond und zurück' Grand Prix mit 3 KI-Karts der Stufe Rennfahrer
atworldsend	Gewinne den Grand Prix 'Am Ende der Welt'	Werde Erster beim Grand Prix 'Am Ende der Welt' mit 3 'Rennfahrer' KI-Karts

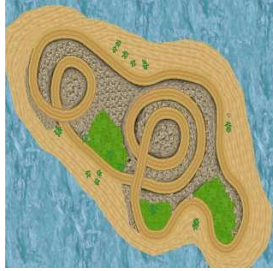







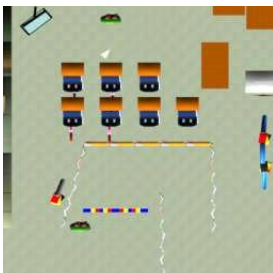
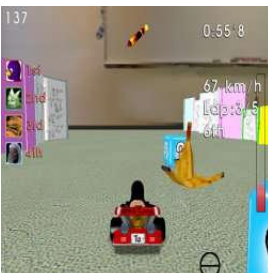


Die Karts



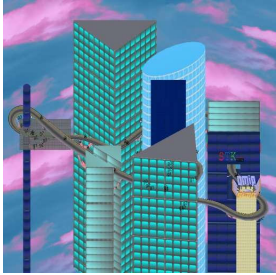

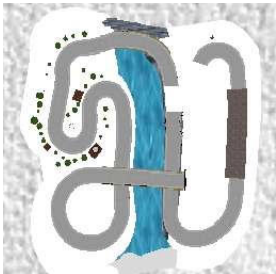



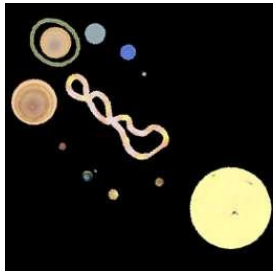
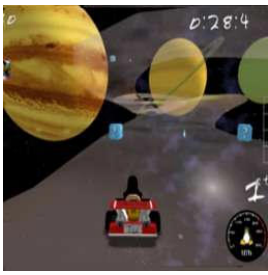


<u>Name</u>	<u>Bild</u>	<u>Kart</u>	<u>Herkunft</u>
Elefant (elephant)			PHP
Eviltux			Tuxkart, Devil-Linux
Gnu			Linux
Gooley			TuxKart

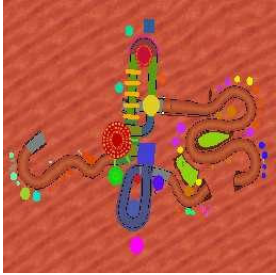

Hexley			Mac
Mozilla			Mozilla
Mr. Ice Block			SuperTux
Nolok			Tuxkart
Puffy			OpenBSD
Tux			Linux, SuperTux
Wilber			Gimp

Die Strecken

<u>Streckenname</u>	<u>Karte</u>	<u>Bild</u>	<u>Beschreibung</u>
Am Strand (On the Beach)			Die Strand-Strecke führt dich zu den Wunderschönen Stränden der Strand Strecke. Nach dem Start erklimmt man den Berg hinauf zum Wasserfall.
Canyon			Hier sollte man aufpassen, dass man nicht zu schnell fährt und in den Canyon fällt. Zuerst geht es über eine Brücke dann zum Grund des Canyons und wieder über eine Brücke hinauf.
Stadt (City)			Das Rennen beginnt in einer Stadt. Nach einem großem Anstieg kommt man über eine Brücke und es geht dann über ein Tunnel wieder zurück in die Stadt.
Kreuzende Halbmonde (Crescent Crossing)			Eine Halloween Strecke: hier geht es gruselig zu, es erwarten dich Eulen, Grabsteine und alles was zu Halloween gehört.
Fort Magma			Ansturm auf das Fort! Als Erstes kommt man durch einen Tunnel umgeben von Magma und danach "erobert" man das Fort über eine Brücke.

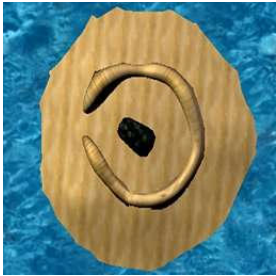



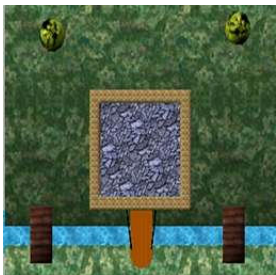
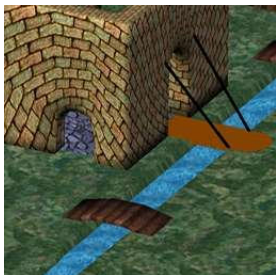
Die Insel (The Island)			Einfach die Inselrundfahrt genießen. :)
Reise durch den Amazonas (Amazonian Journey)			Hier kommt Dschungel- Fieber auf. Hier kommt man durch den Dschungel und ein Dorf.
Unter dem Leuchtturm (Around the Lighthouse)			Eine Strecke die rund um einen Leuchtturm führt.
Die alte Mine (The old Mine)			Eine Strecke durch eine Mine...
Oliver's Mathestunde (Oliver's Math Class)			Wie früher in der Schule liegen hier Bücher, Stifte, Lineale, usw. im Weg und man fährt drum herum.
Rennstrecke (Racetrack)			Eine richtige Kart-Rennstrecke in einem Stadion.

Treibsand (Shifting Sands)			Diese Strecke führt - wenn man den Sandsturm überlebt hat - durch eine Pyramide.
Horizont (Skyline)			Eine Strecke mitten durch eine Großstadt.
Verschneiter Berg (Snow Mountain)			Eine Fahrt durch den Schnee.
SchneeTux Gipfel (SnowTux Peak)			Bei dieser Strecke steht das Thema Winter im Vordergrund. Es gibt Schneemänner usw.
Sternen-Piste (Star Track)			Hier findet das Rennen im Weltraum statt und man kann die Planeten bestaunen. Aber Vorsicht! Nicht runterfallen!!
Tux' Zollstraße (Tux' Tollway)			Zoll muss man zwar nicht bezahlen, aber man sollte sich vor Straßensperren in Acht nehmen.






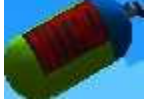

<p>xr519</p>			<p>Fahre ein Rennen bei den Außerirdischen</p>
--------------	---	--	--


Fortsetzung: Die Strecken

Strecken, speziell für den 3 Treffer Kampf:

<p>Prehistoric Island (Urzeitliche Insel)</p>			<p>Eine kleine Insel mitten im Meer.</p>
<p>Cave X</p>			<p>Kämpfe dich durch die Arena.</p>
<p>Tollschloss (King Weir'd's castle)</p>			<p>Erobere schnell das Schloss.</p>

Die Items

<u>Name</u>	<u>Beschreibung</u>	<u>Bild</u>
Kaugummi (Bubblegum)	Eine klebrige Rosa Masse an dem das Kart hängen bleibt.	
Kuchen (Cake)	Der Kuchen wird auf den nächsten Gegner geworfen, geeignet für die kurze und lange Strecken.	
Bowlingkugel (Bowling ball)	Die Bowlingkugel ist zwar sehr langsam, prallt aber von den Wänden ab.	
Zipper	Beschleunigt dein Kart für eine kurze Zeit und es fährt über der Höchstgeschwindigkeit.	
Fallschirm (Parachute)	Der Fallschirm bremst alle Karts vor dem Spieler langsam ab.	
Anker (Anchor)	Mit dem Anker kann man das führende Kart oder dein Kart (wenn man durch eine Banane fährt) abrupt für einige Zeit abbremsen.	
Stössel (Plunger)	Wirf ihn vorwärts um dich an einen Gegner zu hängen, oder wirf ihn während du zurück blickst, um einem Gegner die Sicht zu versperren.	
Dynamit (Dynamite)	Das Dynamit explodiert nach einer gewissen Zeit an deinen Kart.	
Nitros	Auf der Strecke sind Nitros verteilt. Insgesamt kann man bis zu 10 Nitros sammeln. Nitros erlauben einen Geschwindigkeits-Schub bis alle Nitros verbraucht sind.	 
Banane (Bananas)	Fährt man in eine Banane wird man durch einen Fallschirm oder Amboss abgebremst. Oder man erhält eine Bombe, die man schnell an ein anderes Kart abgeben sollte. (Sonst macht es "BUMM")	

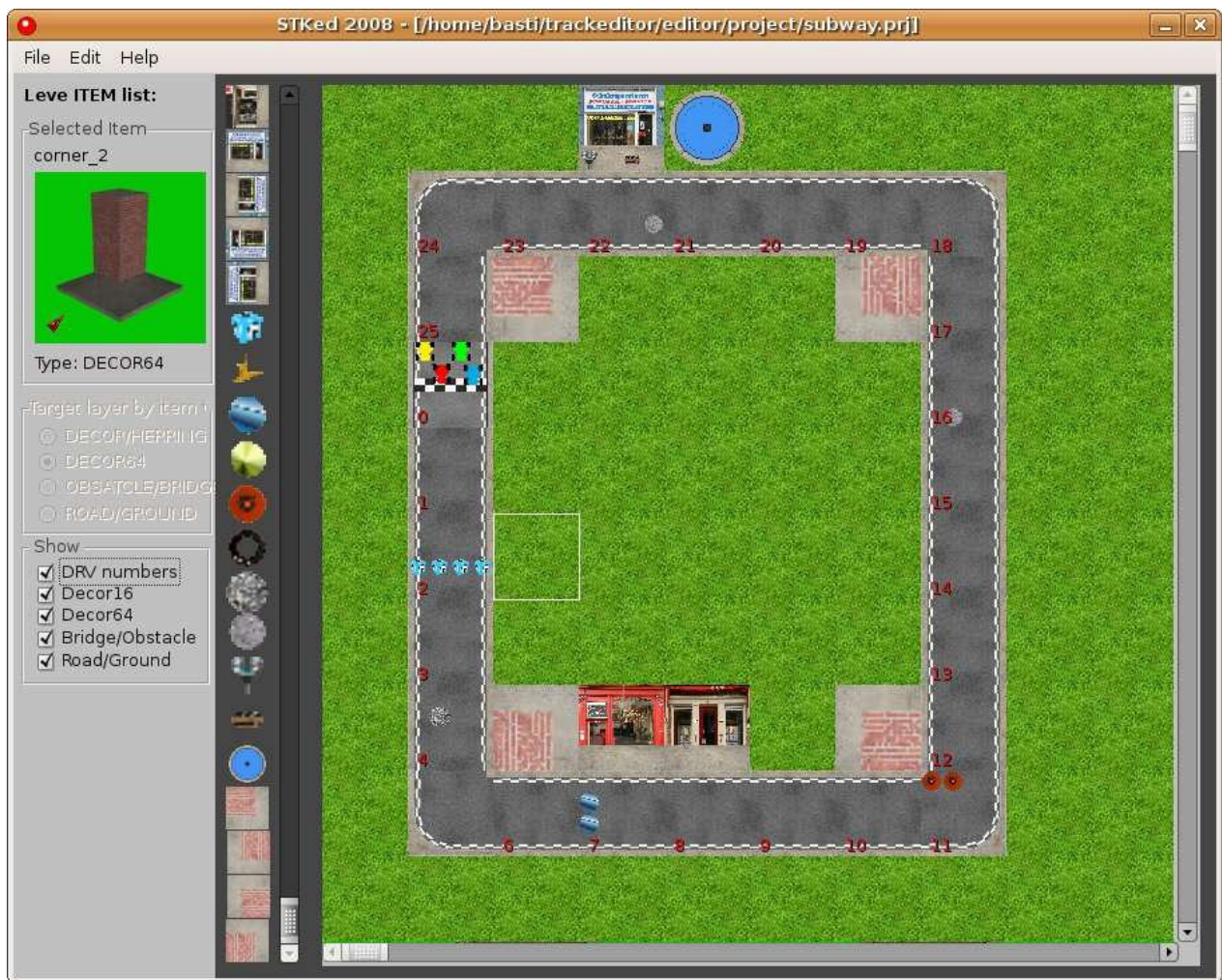
Blaue Box (Blue Box)	Bei druchfahren, erhält man eines der oben aufgezählten Items.	
-------------------------	--	---

Der Splitscreenmodus

Momentan wird das gemeinsame Spielen an einem Rechner per Splitscreen unterstützt. Man kann mit bis zu vier Spielern an einen Computer spielen.



Der Streckeneditor



Der Streckeneditor ist ein Werkzeug mit dem man als User einfache Strecken erstellen kann.

- Features:
 - * Streckengröße zu Beginn festlegen
 - * Gebäude, Straßen, usw. platzieren
 - * *.log*, *.hering* und *.track* Dateien exportieren
 - * Erstellte Strecken wieder laden
 - * 30 % Steigungen einbauen
 - * Streckenobjekte (Münzen, Bananen, Reifen, ...) einbauen
 - * *.drv1* und *.drv2* Dateien exportieren

Tipp: Drivelines erstellt man mit der Linken Maustaste und Shift.

Wichtig: Die Images und Models gehören in **einen** Ordner mit den Namen 'Trackeditor' im Streckenordner (z.B. My Track).

Add-ons



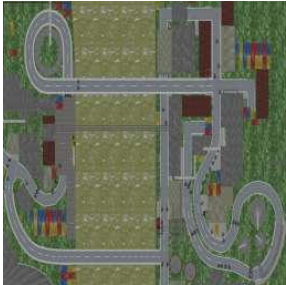


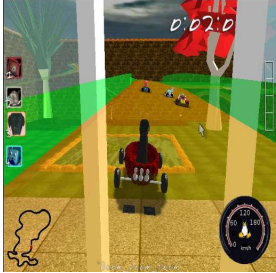


Da nicht immer alle Strecken und Karts in das STK-Release einziehen können, werden auf der [Downloadseite für Add-ons](#) verschiedene Addons zum Download angeboten.

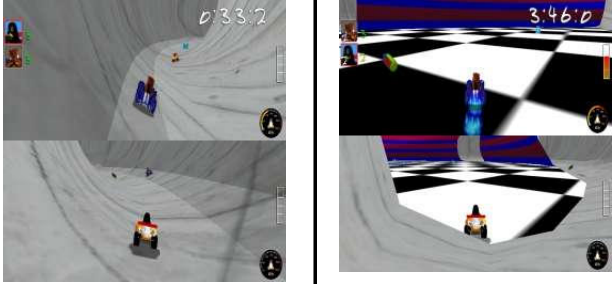

Momentan stehen das Add-ons für 0.6.1 zur Verfügung.

Inhalt:

Karts	Bild	Kart	Herkunft
Audacity			Audacity
Frankie			Blender
Mr. Ice Block			Supertux
Penny			Supertux
Rubberduck			Unbekannt

Skirpy			
Yeti			

Strecken	Karte	Bild	Beschreibung
Eisstrecke (Ice Track)			
Industrie (Industry)			
In the house bad weather			
Mystische Insel (Mystery Island)			

Ring		
Unterwasser (Sub Sea)		

Installation:

Karts kommen in den Ordner: *SuperTuxKart/data/karts*

Strecken kommen in den Ordner: *SuperTuxKart/data/tracks*

Tipps und Tricks

- Einen 'Zipper' kann man loswerden, indem man bremst, wenn man ihn benutzt.
- Einen Fallschirm kann man durch abbremsen (um 30% der Geschwindigkeit) eher loswerden.
- Ein Amboss-Einsatz im Follow-the-leader Modus kann wenige Millisekunden vor dem Schluss bewirken, dass andere Fahrzeuge den Führenden überholen und disqualifiziert werden.
- Mit F11 kann man den Wireframe-Modus einschalten.
- Mit F12 schaltet man die Frames-pro-Sekunde (FPS) Anzeige ein.

Links

- [STK - Webseite|MainPage](#)
- [STK - Webseite|Highlights](#)
- [Offizielles englisches Forum](#)
- [Games4Mac - Community | STK](#)
- [GPL3 Lizenz](#)

Mitwirkende

SuperTuxKart Projektleiter:

Joerg Henrichs (hiker)

Marianne Gagnon (Auria)

Constantin Pelikan (conso)

Zusätzliche Programmierer

Stephen Dunn

Canarix

Damien

Yann Leprince (sciyann)

Patrick Ammann

Paul Elms (scifly)

Robert Schuster

Künstler

Benjamin Arnaudet

Canarix, Andy (Needer)

Marianne Gagnon (Auria)

Frederico de Oliveira Linhares

Johannes Sjolund

Paul Elms (scifly)

Tob

Thomas Oppl

Christian Framing

Minibjorn

Ivar ten Cate (Varivar)

Robert Howie

Canis Lupus

Musiker

Weirwood

Lukas Siewert (Dr.Sternhagel)

Magne Djupvik

Paul Esra Martin (P@ule)

Marianne Gagnon (Auria)

Matt Thomas

Chris Leutwyler (kronobil)

SFX

Stephan Wiefeling

The Dead Rocks

Stephen Dunn, based on work by morgantj

Atheal Washington

Übersetzungen

German: Dominique Leuenberger (dimstar), Stefan von Halenbach, Constantin Pelikan

French: Marianne Gagnon (Auria), Yann Leprince (sciyann)

Dutch: Frans van Rijn (Asciimonster)

Spanish: David Ballesteros Mayo (Dividio), Samuel (netocp-1)

Italian: Vincenzo (Gigugin)

Swedish: Niklas Grahm (Respit)

Romanian: Marina Muncescu

Portuguese: Fl.ºvio Zavan (nebososo)

Irish: Aaron Kearns

Finnish : Kristian Laakkonen

Galician : Adri.ºn Chaves Fern.ºndez, Proxecto Trasno

Polish: Patryk Wychowaniec (patryk1303)

Mac OS X port

Marianne Gagnon (Auria)

with additional and/or past involvement from

Cherryprice, Nuke, Florian, JPenguin, TinGamer, Xeno74

Tester

Canarix, JPenguin

Die freundliche Community aus dem Games4Mac Forum

Website: <http://community.games4mac.de>

Webseiten Designer

Constantin Pelikan (conso)
Remy le Guen (Vivelefrat)
Sebastian Rode (linuxuser 90)

Gemischtes

Hans Dzaack (Hans the farmer)
Michael Roessner (Website: <http://www.retrax.de>)
Sam Clarke

Ältere Mitarbeiter (version 0.5 and earlier):

Eduardo Hernandez Munoz (Coz) (Funktion Co-admin)
Maik Semder (Ikework)

Game of the Month, STK version 0.0.0

See <http://happypenguin.org/forums/viewforum.php?f=21>

Caleb Sawtell
Craig Keogh
Ingo Ruhnke
Jacob Persson
James Gregory
Matthias Braun
Oliver Jeeves
Pascal Giard
Paul Carley
Ricardo Cruz
Willian Padovani Germano

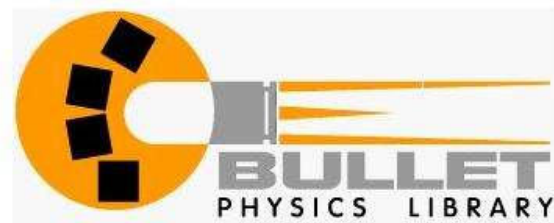
Original Tuxkart

Steve Baker, Oliver Baker
Website: <http://www.sjbaker.org/>
- Everything except the music

Für detailliertere Credits: siehe Credits bzw. Mitwirkende im STK-Menü oder im Ordner Data

Abschluss

Viel Spaß beim Spielen!! 😊🎮



7. Mai 2010